

ГРОМАДСЬКИЙ ПРОЄКТ

Назва проєкту (має відображати кінцеву мету реалізації проєкту)
Віртуальний простір "Garden go VR"

Напрямок реалізації проєкту

Безпека

Дороги, транспорт

Екологія

Житлове господарство

Зв'язок, телекомунікації, інформаційні технології

Комунальне господарство

Культура, мистецтво, засоби масової інформації

Освіта

Охорона здоров'я

Соціальний захист та соціальне забезпечення

Спорт

Туризм

Локалізація проєкту (зазначити населений пункт, вулицю), вигоди від реалізації проєкту (для мешканців відповідної категорії) усього населеного пункту чи жителів всієї громади
с.Кегичівка, вул. Волошина,76.

Створення VR-простору дозволить молоді відчувати себе частиною глобального світу, побачити нові можливості, розвивати навички нові, а також зменшити емоційне напруження, спричинене наслідками війни.

Назва та адреса об'єкту проєкту (зазначити назву та адресу установи/закладу, будинку. Цей пункт заповнюється у разі, якщо відповідні дані точно відомі; у разі, якщо передбачаються заходи, не прив'язані до одного об'єкта, - пункт не заповнюється)
с. Кегичівка, вул. Волошина, 76 Комунальний заклад "Молодіжний центр" Кегичівської селищної ради

Короткий опис проєкту (в лаконічній формі надати загальне уявлення про мету проєкту)
Створити інноваційну VR-зону в молодіжному центрі, де молодь зможе пізнавати світ, навчатися, творити, взаємодіяти та відпочивати за допомогою технологій віртуальної реальності.

Обґрунтування необхідності реалізації проєкту (описати проблему, яку стосується реалізація проєкту, поточний стан ситуації; запропоновані рішення; надати пояснення, чому саме таке рішення пропонується, і яким чином його реалізація вплине на подальше життя мешканців)

Наявні освітні та культурні ресурси не завжди відповідають інтересам нових поколінь і не здатні конкурувати з інформаційним простором, у якому зростає молодь. Водночас наслідки війни, вимушене переміщення, нестабільність і тривожність посилили потребу молодих людей у підтримці, розвитку та безпечному середовищі для творчості та відпочинку. На сьогодні

Молодіжний центр «Гарден» активно працює як простір неформальної освіти та дозвілля. Проте потенціал центру можна значно підсилити, інтегрувавши сучасні технології, зокрема віртуальну реальність (VR), яка у світі вже давно використовується не лише в ігровій сфері, а й у сфері освіти, профорієнтації, психоемоційного розвантаження та соціальної взаємодії.

Запропоноване рішення — створення VR-простору на базі Молодіжного центру, надасть змогу молоді здійснювати віртуальні подорожі до музеїв, країн, природних чудес світу, опановувати нові професії у форматі симуляцій, проходити VR-ігри на командну взаємодію, увагу, критичне мислення, отримувати емоційне розвантаження за допомогою спеціальних VR-додатків (медитація, антистрес, ігри). Відвідування сесій в віртуальній реальності на базі Молодіжного

центру підвищить цифрову грамотність, сприятиме стимулюванню інтересу до навчання, розширить світогляд, знизить рівень тривожності через занурення в безпечне віртуальне середовище і саме головне сформує відчуття, що «в нашій громаді є щось круте, сучасне, не гірше, ніж у великих містах».

Соціальний ефект проєкту та (або) його загальнодоступність (надати інформацію про кількість потенційних користувачів проєкту, у тому числі безоплатно, про те, яким чином забезпечуватиметься загальнодоступність проєкту)

Проєкт має чітко виражений соціальний ефект, адже орієнтований на молодь громади віком від 14 до 35 років. Очікувана кількість потенційних користувачів — понад 200 осіб щорічно. VR-зона буде інтегрована у всі відкриті події центру: тренінги, майстер-класи, профорієнтаційні зустрічі, заходи з неформальної освіти та дозвілля.

Доступ до VR зони буде безоплатним у межах регулярних активностей молодіжного центру. Це дозволить зробити інноваційні технології доступними для максимально широкої аудиторії.

План заходів з реалізації проєкту (описати план робіт, послуг, необхідних для виконання)

План заходів з реалізації проєкту

Підготовчий етап (до 1 місяця):

1. Узгодження технічних характеристик обладнання.

2. Проведення закупівельної процедури відповідно до чинного законодавства. З акупівля та постачання обладнання (до 1 місяця):

1. Придбання VR -шоломів, контролерів, програмного забезпечення, комп'ютерної техніки.

2. Доставка та перевірка комплектації обладнання.

Монтаж та тестування обладнання (2 тижні):

1. Встановлення техніки у молодіжному центрі.

2. Налаштування програмного забезпечення.

3. Проведення технічного тестування та запуску VR -зони.

Навчання персоналу (1 тиждень):

1. Проведення інструктажів для працівників молодіжного центру щодо експлуатації обладнання.

Популяризація та запуск зони у відкритому доступі (постійно):

1. Проведення інформаційної кампанії серед молоді громади.

2. Інтеграція використання VR -технологій у молодіжному центрі на постійній основі.

Очікувані результати проєкту (навести показники, які можна використати для оцінки досягнення результатів практичної реалізації проєкту). Орієнтовна вартість (брутто) проєкту в розрізі кожної складової та за видами робіт, щодо яких може бути визначена ціна (наприклад: придбання предметів, обладнання, демонтаж старого обладнання, ремонт тощо)

Кількісні показники:

1. Створено VR-зону в молодіжному центрі –

1. 2. Кількість учасників, які протестували VR - не менше 200 осіб.

3. Проведено ознайомчих VR-сесій - 10.

4. Залучено VR-волонтерів – 5–10.

5. Проведено майстер-класів - 3–4.

6. Охоплення через соцмережі - 4000 тисячі (сумарно).

Якісні показники:

1. Молодь отримує доступ до передових цифрових інструментів

2. Підвищення інтересу до участі у заходах молодіжного центру.

Бюджет проекту (Найменування, Кількість (од.)/площа (кв.м)/протяжність (м або пог.м), Ціна за одиницю, грн, Орієнтовна вартість (брutto), грн.
(Файл проекту)



Кошторис "Garden go VR" - КЗ Молодіжний центр КСР

Добавить файл

Вплив проекту на бюджет у майбутньому (наприклад: потребує подальшого фінансування, збільшуються видатки бюджету, планується отримати економію бюджетних коштів, проект може бути самоокупним (у такому разі зазначити, за рахунок яких джерел), проект вимагає лише разових витрат тощо)

Проект вимагає разових витрат на закупівлю обладнання та облаштування VR-простору. Подальша експлуатація не потребує регулярного фінансування з бюджету, оскільки базове програмне забезпечення входить у комплект придбання. Молодіжний центр бере на себе технічне обслуговування та організацію заходів у межах поточної діяльності. За необхідності в майбутньому VR-зону можна масштабувати або оновлювати за рахунок економії бюджетних коштів, залучення грантових коштів чи партнерських проектів.

Очікуваний термін реалізації проекту

2 місяці з моменту виділення фінансування

Ризики (зазначити перешкоди для реалізації проекту, на які необхідно звернути увагу)

Основними ризиками реалізації проекту є можливі затримки з постачанням обладнання через логістичні чи технічні причини. Існує ймовірність недостатнього рівня навичок персоналу для повноцінного використання VR-технологій, що може потребувати додаткового навчання. Частина молоді може проявити обмежену зацікавленість через новизну технологій або недостатню інформацію про проект. Також можливі технічні несправності обладнання, які вимагатимуть швидкого реагування та обслуговування.

Приклади схожих рішень (за наявності зазначити назву, вартість та кошторис подібних проектів, які реалізувалися в інших громадах)

Автор проекту

(Прізвище, Ім'я, По батькові)*

Яценко Анна Юріївна

Дата народження (ДД/ММ/РРРР)*

17.02.2000

Серія і номер паспорта (або посвідки на проживання)*

МТ 447417

Телефон (-и) +380 - - *

+380990511501

Адреса реєстрації*

сел. Слобожанське, Кегичівського району, вул. Соборна, 46, кв. 33.

Адреса проживання*

сел. Слобожанське, Кегичівського району, вул. Соборна, 46, кв. 33.

Електронна пошта*
annysh17yatsenko@gmail.com

Вік*

18 - 30

31 - 40

41 - 50

51 - 60

60+

Рід занять*

Учень

Судент

Працюю

Безробітний

Пенсіонер

Підприємець

Додатки до проєкту

Копія паспорта або посвідка на проживання, якщо ID картка - додати витяг з РЕЄСТРУ ТЕРИТОРІАЛЬНОЇ ГРОМАДИ, для ВПО - довідка про взяття на облік (сканкопії в форматі .pdf)*



Паспорт, код Яценко А.Ю - КЗ Молодіжний центр КСР.pdf

Добавить файл

Список із підписами щонайменше 10 громадян України або громадян інших держав (осіб без громадянства), що мають право на постійне перебування на території України на законних підставах, які належать до територіальної громади та підтримують цю пропозицію (проєкт), окрім його автора) (сканкопії в форматі .pdf)

Добавить файл

Фото, схема, креслення, презентації, що демонструють очікуваний результат

Добавить файл

Згода на обробку персональних даних

Відповідно до Закону України "Про захист персональних даних"

*

даю згоду на обробку моїх персональних даних, зазначених у формі проєкту, виключно для реалізації громадського бюджету

*

Я погоджуюсь з тим, що: заповнена форма (за виключенням моїх персональних даних) буде опублікована на сайті Кегичівської селищної ради у розділі "Громадський бюджет"; цей проєкт (ідея) може вільно використовуватися Кегичівської селищною радою та її виконавчим органом, у тому числі поза межами громадського бюджету; можливі модифікації, об'єднання з іншими завданнями, а також його реалізація в поточному режимі; можливе уточнення проєкту, якщо його реалізація суперечитиме законодавству України чи сума для реалізації перевищить максимальний обсяг коштів, визначених на його реалізацію)

	Найменування	Кількість	Ціна за одиницю, грн	Посилання
1. Обладнання для віртуального простору				
1.1	PlayStation VR2 (шолом + 2 контролери	1 комплект	20999	https://up2date.com.ua/playstation-vr-2.html
1.2	Зарядний пристрій станції окуляри ps5 vr2 контролери тримач	1 шт	4464	https://vidpravka.com.ua/zariadnii-pristrii-stanciyi-okuliari-ps5-vr2-kontroleri-trimac-17160653790
1.3	PSVR2 захисний силіконовий чохол для шолома PS VR2	1 шт	1968	https://vidpravka.com.ua/psvr2-zaxisnii-silikonovii-coxol-dlia-soloma-ps-vr2-13204868492
1.4	Набір для догляду за VR окулярами			https://viaria.com.ua/ua/nabir-dlya-doglyadu-za-vr-okulyarami?adwords=true&gad_source=1&gad_campaignid=21286858785&gbraid=0AAAAACx3i3T4IM72LoFVFFrXZifHOFF&gclid=CjwKCAjwvO7CBhAqEiwA9q2YJVNaojmGNBEC3EAli7jivLVYRnirVKifpGHL1-THikS_pFBPd2m6RoCmGIQAvD_BwE
2. VR-ігри та екскурсії				
2.1	Підписка на 12 місяців			https://k4g.com.ua/product/playstation-plus-premium-psn-global-up-to-24-hours-12-months-account-account-AC64CA3D?currency=UAH&tmp=1750837724&r=ppc&utm_source=google&utm_medium=cpc&sublink=PPC_UA_PLA_All&gad_source=4&gad_campaignid=20883688022&gbraid=0AAAApCoNw9h7oYJsRo2JZSNal3lqhJLy&gclid=CjwKCAjwvO7CBhAqEiwA9q2YJcZ9xfMLnMkVdZZYnhkch-pHJaoEa28whrEcb17DxFnAHPF_kuXYFXoCc1oQAvD_BwE
2.2	Gran Turismo 7	1 шт	3954,29	https://www.playstation.com/uk-ua/games/gran-turismo-7/
2.3	Horizon Call of the Mountain	1 шт	2299	https://www.playstation.com/uk-ua/games/horizon-call-of-the-mountain/
2.4	No Man's Sky	1 шт	1999	https://www.playstation.com/uk-ua/games/no-mans-sky/
3. Непередбачувані витрати (заміна деталей, контролерів, програмне забезпечення і тд)				
3.1	Резервний фонд на передбачувані витрати		10000	
3.2	Підписка на 12 місяців			https://k4g.com.ua/product/playstation-plus-premium-psn-global-up-to-24-hours-12-months-account-account-AC64CA3D?currency=UAH&tmp=1750837724&r=ppc&utm_source=google&utm_medium=cpc&sublink=PPC_UA_PLA_All&gad_source=4&gad_campaignid=20883688022&gbraid=0AAAApCoNw9h7oYJsRo2JZSNal3lqhJLy&gclid=CjwKCAjwvO7CBhAqEiwA9q2YJcZ9xfMLnMkVdZZYnhkch-pHJaoEa28whrEcb17DxFnAHPF_kuXYFXoCc1oQAvD_BwE
	Всього:		3954,29 51886,58	

СПИСОК ОСІБ, які підтримують проєкт

(крім авторів проєкту)

Назва проєкту

Віртуальний простір «Garden go VR»

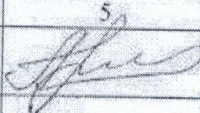
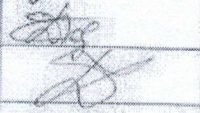
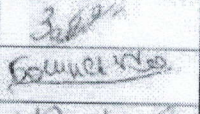
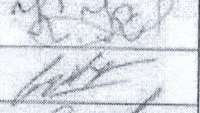
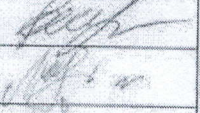
Автор (автори) проєкту

Яценко Анна Юріївна

Я підтримую громадський проєкт, що реалізуватиметься за рахунок коштів громадського бюджету у 2025 році.

Ставлячи підпис у зазначеному списку, висловлюю свою згоду на:

- 1) обробку моїх персональних даних з метою впровадження громадського бюджету у Кегичівській селищній територіальній громаді у 20 році згідно із Законом України від 01.06.2010 № 2297-VI "Про захист персональних даних"; мені відомо, що подання персональних даних добровільне, і що мені належить право контролю процесу використання даних, які мене стосуються, право доступу до змісту моїх даних та внесення в них змін/коректив;
- 2) можливі модифікації, об'єднання з іншими проєктами, а також: зняття зазначеної пропозиції (проєкту) її авторами.

№ з/п	П.І.Б. особи, яка підтримує проєкт	Адреса проживання (індекс, населений пункт, вулиця, будинок, квартира)	Серія і номер паспорта	Підпис
1	2	3	4	5
1	Земляничко Анастасія Степанівна	64003, с. Кегичівка, вул. Рогомошова, 41	006980450	
2	Волченко Сергій Сергійович	64003, с. Кегичівка, вул. Весняна, 5, 22	001299369	
3	Землюгова Анастасія Юріївна	64003, с. Кегичівка, вул. Рогомошова, 41	MT 12 16 60	
4	Залатан Євгенія Юріївна	64003, с. Кегичівка, вул. Будівельників, 7, кв. 16	006254013	
5	Бонинська Марія Віталіївна	Кегичівка, вул. Будівельників, 33, кв. 15 64003	010880999	
6	Возарина Катерина Дмитрівна	64000, с. Сидихомилки, вул. Соборна, 46/28-29	37 0710 2769	
7	Сотурко Ніла Олександрівна	64003, с. Кегичівка, вул. Рогомошова, 41, кв. 16, 22	009157235	
8	Авонісова Ольга Миколаївна	64003, с. Кегичівка, вул. Залатанів, 18/8	006358349	
9	Горішко Людмила Костянтинівна	64003, с. Кегичівка, вул. Залатанів, 18/8, кв. 15	MT 41 28 33	
10	Земляничий Андрій Степанович	64003, с. Кегичівка, вул. Рогомошова, 41	010100153	

ЗВІТ
про відповідність проекту встановленим вимогам

Назва проекту: «**Віртуальний простір Garden go VR**»

Відповідальний структурний підрозділ Кегичівської селищної ради

Відділ освіти, молоді та спорту Кегичівської селищної ради

Результати аналізу проекту на відповідність встановленим вимогам:

1. Реєстраційний номер проекту р. № 010

2. Проект належить до повноважень Кегичівської селищної ради та відповідає Положенню про громадський бюджет:

☒ а) так;

☐ б) ні (чому?)

3. Проект відповідає законодавству, нормативно-правовим актам Кегичівської селищної ради:

☒ а) так;

☐ б) ні (чому?).

4. Строк реалізації проекту- один бюджетний рік:

☒ а) так;

☐ б) ні (чому?).

5. Проект має завершальний характер (не потребуватиме коштів для його завершення в майбутньому):

☒ а) так;

☐ б) ні (пояснити необхідність виділення коштів з бюджету у майбутньому).

6. Висновок щодо технічних можливостей реалізації проекту:

☒ а) позитивний;

☐ б) негативний (чому?).

7. Проект передбачає лише розробку проектно-кошторисної документації:

☐ а) так;

☒ б) ні.

8. Проект не суперечить діючим програмам розвитку території та не дублює завдань, передбачених цими програмами, і планується для реалізації на відповідний бюджетний рік:

☒ а) так;

☐ б) ні (обґрунтувати, в якій частині суперечить вимогам)

9. Реалізація проекту планується на землях або об'єктах комунальної форми власності:

☒ а) так;

☐ б) ні.

10. Оцінка вартості проекту в розрізі складових та видів робіт:

☒ а) без зауважень;

☐ б) із зауваженнями (зазначити позиції, які потребують уточнення в таблиці, наведеній нижче).

Найменування	Пропозиція автора проекту			Пропозиція структурного підрозділу місцевої ради		
	необхідна кількість	ціна за одиницю, грн	вартість, грн	необхідна кількість	ціна за одиницю, грн	вартість, грн

Обґрунтування: проект є важливим і своєчасним кроком для розвитку молодіжної інфраструктури в Кегичівській громаді. Він не лише надасть доступ до інноваційних технологій, але й стане центром для психологічної підтримки, освіти та розвитку молоді, що є критично важливим в сучасних умовах.

1. Висновки і погодження інших структурних підрозділів Кегичівської селищної ради стосовно можливості реалізації проекту) та ризиків його невиконання:

2. Висновок щодо внесення/невнесення проекту до реєстру проектів, які допускаються до голосування:

Проектна заявка оформлена згідно вимог Положення про громадський бюджет Кегичівської селищної територіальної громади. Даний проект може бути внесений до реєстру проектів, які допускаються до голосування

30.06.2025р.
датам

органу влади)

С.Корн
(підпис)

КОРСУН Світлана Дмитрівна
(ПІБ керівника відповідального структурного підрозділу місцевого

ВИСНОВОК КОМІСІЇ
щодо подання проєкту до голосування для реалізації
у 2026 році

Назва проєкту

Віртуальний простір «Garden go VR»

Відповідальний структурний підрозділ місцевого органу влади

Відділ освіти, молоді та спорту Кегичівської селищної ради

1. Реєстраційний номер проєкту **010**

2. Автор проєкту надав правдиві відомості про себе:

а) так

б) ні (пояснити, зазначити яка інформація не відповідає дійсності) _____

3. Автор проєкту надав достатньо інформації щодо проєкту:

а) так

б) ні (пояснити, зазначити якої інформації не вистачає) _____

4. Висновок відповідального підрозділу:

а) позитивний

б) негативний

5. Висновок щодо подання проєкту на голосування:

а) позитивний

б) негативний

Обґрунтування/зауваження:

Реалізація проєкту забезпечить доступ до інноваційних технологій, стане центром емоційного розвантаження, освіти та розвитку молоді. Підсилить потенціал Молодіжного центру «Garden», інтегрувавши в його простір віртуальну реальність, яка надасть змогу здійснювати віртуальні подорожі до музеїв, країн, опановувати нові професії у форматі симуляцій. Підвищить цифрову грамотність, стимулюватиме інтерес до навчання, розширення світогляду.

08 липня 2025 року
(дата)


(підпис)

Людмила КВОКА
(П І Б .голови комісії)